

**Institución Luis Carlos Galán Sarmiento**

**Encuentro de**  
**ROBOTISTAS LLANEROS COLGALAN**  
**Categoría – Velocistas reto**

# Introducción

**Este Encuentro se realiza con el objetivo de vincular la comunidad académica, aportando al desarrollo de la robótica, para potenciar el aprendizaje, transformando así el entorno, en un espacio diseñado para la competencia y la divulgación del conocimiento.**

# Descripción

**Consiste en que un robot recorra una pista, con forma de Cuatro llanero, siguiendo una línea negra sobre un fondo blanco. El robot tendrá que pasar curvas, cruces y un reto para poder ganar.**

# Reto

**El reto consiste en hacer que el robot al llegar al final de la pista, el robot deberá golpear una pelota de ping pong, de tal forma que pueda ser introducida en un arco. Este deberá golpear la pelota automáticamente.**

# Especificaciones del robot

**El robot no debe exceder las dimensiones de 20cm x 20cm.**

**La altura es libre. El robot debe ser de tipo autónomo.**

**No hay restricción de peso.**

**El robot debe tener un switch de encendido y apagado de fácil acceso en caso de emergencia.**

# Desarrollo de la competencia

Si todos cumplen con el reto, se anotará su tiempo de llegada en cada ronda, y se contabilizará el mejor tiempo.

Si no se presenta un participante, se esperara 1 minuto para llamar al siguiente participante.

Está prohibido cambiar la programación del robot desde que es llamado a la pista y finalice su recorrido.

Los robots con mejores tiempos clasificarán a la siguiente ronda.

# Criterio de clasificación

**El robot que logre recorrer la pista y golpear la bola, introduciéndola en la cancha en el menor tiempo posible, será el vencedor.**

**En caso de que ningún robot finalista logre terminar la pista, el ganador será el que más lejos logre llegar.**

**La decisión de los jueces, en relación con las normas y el desarrollo de la competencia, será definitiva.**

# Reglamento

**Los equipos son de máximo 2 competidores.**

**La última decisión corresponde al juez, y será irrevocable**

**Cada carrera durará máximo 2 minutos**

**El capitán del equipo procederá a poner el robot en la pista, una vez dadas las indicaciones.**

**Por solicitud de un participante, no se puede detener la competencia. Una vez llamado el competidor a la pista, se darán 60 segundos de espera. Después de eso, se dará por perdida la oportunidad**



# Penalizaciones

**Es motivo de descalificación:**

**Manipular o controlar el robot de forma externa.**

**Reemplazar el robot inscrito.**

**Causar daños en y a la pista.**

**Usar dispositivos que puedan causar daños físicos a los miembros del evento.**